



Contacte  
correu [contact@murphystoastgames.com](mailto:contact@murphystoastgames.com)  
web oficial del joc  
facebook [@murphystoast](https://www.facebook.com/murphystoast)  
twitter [@MtoastGames](https://twitter.com/MtoastGames)  
instagram [mtoastgames](https://www.instagram.com/mtoastgames)

## Resum

**Julia: a Science Journey** és una aventura sobre virus, reptes socials i eleccions vitals. La història comença al 2020, amb la nostra protagonista gestionant l'adolescència, l'institut, i la família mentre pensa sobre el seu futur incert. Ajudaràs a la Júlia a navegar els reptes de la vida adulta mentre la pandèmia de COVID-19 canvia el seu món per sempre?

## El joc

Julia: ASJ segueix una estructura episòdica, de la que el primer capítol ha estat publicat durant el Novembre del 2022. El joc està disponible gratuïtament per a ordinadors Windows, Mac, i Linux, i es pot jugar en català, castellà i anglès.

## Punts Clau

- Experimenta el primer episodi d'una **història de creixement personal** en el context de la pandèmia de COVID-19
- **Participa en la recerca científica** a través d'un projecte participatiu
- Supera mecàniques inspirades en els reptes de la nostra societat: identifica fake news, gestiona als teus profes, pedaleja més ràpid!
- **Sobrevis a l'institut** mentre preserves la teva salut mental

## El Projecte DiHealthEd

Julia: ASJ és part del projecte DiHealthEd: una innovadora iniciativa científica en Educació Digital finançada per l'[Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca](#) i liderada pel grup de recerca [DIDPATRI](#) de la Universitat de Barcelona. La missió de DiHealthEd és **avaluar el potencial dels videojocs per al foment del pensament crític i científic** en el context dels reptes plantejats per les emergències globals actuals, com la pandèmia de COVID-19 i el canvi climàtic.

Qualsevol persona que vulgui pot ajudar-nos a aconseguir aquest objectiu de recerca. **Com? Molt fàcil: jugant a Julia:ASJ!** Mentre ho fas, s'anirà recopilant informació completament anònima sobre les teves eleccions dins del joc, així com sobre la manera a la que t'enfrontes els reptes i els resols. Posteriorment, analitzarem totes aquestes dades per tal de comprendre com aprenem a superar un videojoc i quines capacitats adquirim gràcies a ells. Publicarem els resultats en un article acadèmic d'accés obert; així, si després de jugar vols saber més sobre l'estudi, podràs llegir què hem après de manera totalment lliure.

Julia: ASJ ha estat desenvolupat per [Murphy's Toast Games](#), un estudi de desenvolupament català que crea experiències lúdiques transformadores per a promoure una societat més crítica a través de la cultura científica.

Aquesta ambiciosa proposta és el tercer projecte de l'equip, que amb anterioritat havia publicat [Evolving Planet](#) (2014) i [Ancestors: stories of Atapuerca](#) (2018), amb un total combinat de més de 100.000 jugadors.