



Contacto
correo contact@murphystoastgames.com
web oficial del juego
facebook [@murphystoast](https://www.facebook.com/murphystoast)
twitter [@MtoastGames](https://twitter.com/MtoastGames)
instagram [mtoastgames](https://www.instagram.com/mtoastgames)

Resumen

Julia: a Science Journey es una aventura sobre virus, retos sociales y elecciones vitales. La historia comienza en 2020, con nuestra protagonista lidiando con la adolescencia, el instituto, y su familia mientras piensa sobre su futuro incierto. ¿Ayudarás a Julia a sortear los retos de la vida adulta mientras la pandemia de COVID-19 cambia su mundo para siempre?

El juego

Julia: ASJ sigue una estructura episódica, de la que el primer capítulo ha sido publicado en Noviembre de 2022. El juego está disponible gratuitamente para ordenadores Windows, Mac y Linux, y se puede jugar en español, inglés y catalán.

Puntos Clave

- Experimenta el primer episodio de una **historia de crecimiento personal** en el contexto de la pandemia de COVID-19
- **Contribuye a la investigación científica** a través de un proyecto participativo
- Supera mecánicas inspiradas en los **retos de nuestra sociedad**: identifica fake news, gestiona a tus profes, ipedalea más rápido!
- **Sobrevive al instituto** mientras preservas tu salud mental

El Proyecto DiHealthEd

Julia: ASJ es parte del proyecto DiHealthEd: una innovadora iniciativa de investigación en Educación Digital apoyada por la [Agència de Gestió d'Ajuts Universitaris i de Recerca](#) y liderada por el grupo de investigación [DIDPATRI](#) de la Universitat de Barcelona. La misión de DiHealthEd es **evaluar el potencial de los videojuegos para el fomento del pensamiento crítico y científico** en el contexto del desafío planteado por emergencias globales actuales como la pandemia de COVID-19 y el cambio climático.

Cualquier persona que lo desee puede ayudarnos a conseguir este objetivo de investigación. **¿Cómo? Muy fácil: ¡jugando a Julia: ASJ!** Mientras lo haces, se irá recopilando información completamente anónima sobre tus elecciones dentro del juego, así como sobre la manera en la que te enfrentas a los retos y los resuelves. Más tarde, analizaremos todos estos datos para comprender cómo aprendemos a superar un videojuego y qué capacidades obtenemos gracias a ellos. Publicaremos los resultados en un artículo académico de acceso abierto; así, si después de jugar quieres saber más sobre el estudio, podrás leer qué hemos aprendido de manera totalmente libre.

Julia: ASJ ha sido desarrollado por [Murphy's Toast Games](#), un estudio de desarrollo independiente que crea experiencias lúdicas transformativas para promover una sociedad más crítica a través de la curiosidad y el pensamiento científico.

Esta ambiciosa propuesta es el tercer proyecto del equipo, que ha publicado con anterioridad [**Evolving Planet**](#) (2014) y [**Ancestors: stories of Atapuerca**](#) (2018), con un total combinado de más de 100.000 jugadores.